

JEU DU PAS EN AVANT : « ACCÈS À L'EAU »

FICHE
D'ANIMATION

PROPOSITION

Cette animation permet de comprendre les enjeux liés à l'eau : raréfaction, pression sur la ressource, gestion de la ressource. Elle offre une opportunité de comprendre les inégalités entre pays du Nord et du Sud, mais aussi au sein d'un même pays en termes d'accès à l'eau.

DÉROULEMENT

Jeu

Distribuez les cartes de rôles au hasard, une par participant. Demandez-leur de les conserver et de ne pas les montrer aux autres participants.

Invitez-les à lire leur carte de rôles. Laissez-leur 5 à 10 minutes pour se mettre dans la peau de leur personnage.

Ce temps doit être calme et silencieux, chacun construit son personnage dans sa tête. Demandez aux participants de se mettre en ligne au bout de l'espace de jeu.

Expliquez que vous allez leur lire une liste de situations ou d'événements, et qu'à chaque fois qu'ils sont en mesure de répondre « oui » pour leur personnage, ils doivent faire un pas en avant. Dans le cas contraire, ils restent sur place. Lisez les situations une par une. Marquez une pause entre chacune afin que les participants puissent éventuellement avancer. Observez attentivement les places de chacun.

Enfin, demandez aux participants de prendre note de leur position finale et de regarder autour d'eux pour savoir comment ils se situent par rapport aux autres.

Débriefing

C'est lors de la phase de discussion que le jeu prend toute sa dimension. L'animateur veille à bien organiser ce temps en préparant des questions.

Exemples :

- Est-ce que j'imaginai que des écarts si grands puissent exister ?
- Qu'est-ce qui m'a le plus interpellé ?
- Quelle est notre position par rapport à la majorité de la population mondiale ?
- Et nous, que pouvons-nous faire à notre propre échelle ?



Objectifs

Permettre de prendre conscience des inégalités entre pays du Nord et du Sud, mais aussi au sein d'un même pays en termes d'accès à l'eau.



Public

De 10 à 20 participants
À partir de 12 ans

Matériel à prévoir

- Cartes de rôles à imprimer (cf. annexe). Il faut autant de cartes que de participants. Si le groupe est inférieur à 20 participants, choisir les personnages en variant au maximum les profils. S'il y a plus de 20 participants, dédoubler certains personnages ou en créer de nouveaux.
- Feuille avec les questions (cf. annexe)



Durée

Entre 45 minutes et 1 heure

Lieu

Grand espace intérieur ou extérieur



Retrouvez les cartes de rôles à imprimer ainsi que les questions en cliquant sur ce lien : <https://mediatheque.ccfp-terresolidaire.org/m4GYQvaH5>
Ou en scannant le QR Code ci-contre.